# Bijlage 1 - Beoordelingsformulier.

Naam: Mathijs de Moor

Github repository url: **https://github.com/MathijsDM/programing\_basics**

Dit is een subset van de beoordelingscriteria waarop je aan het eind van de cursus wordt beoordeeld. Mocht je nu een onderdeel niet snappen dan mag je dat overslaan.

## 1. Eigen feedback na evaluatie van je code.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving | Goed |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie | Goed |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. | Goed |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) | Goed |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. | Goed |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren | Goed |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen | Goed |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen | Goed |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen | Goed |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. | Goed |
| 11 | Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce) | Goed |
| 12 | Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan | Goed |
| 13 | Gebruikt Events voor interactie | Goed |
| 14 | Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM. | Goed |
| 15 | Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen | Opdracht is niet af |

## 

## 2. Feedback een van een klasgenoot na evaluatie van je code.

Naam feedbackgever:

## 

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr** | **Leeropbrengsten.** | **Aanwezig** |
| 1 | Gebruikt consistente naamgeving |  |
| 2 | Gebruikt const, let, var in de gevraagde situatie |  |
| 3 | Gebruikt array's om data in op te slaan. |  |
| 4 | Gebruikt een conditional (if else) |  |
| 5 | Gebruikt een loop om herhaling van stappen te voorkomen. |  |
| 6 | Schrijft een functie om code te structureren |  |
| 7 | Schrijft een functie om herhaling te voorkomen |  |
| 8 | Schrijft commentaar volgens de JS docs richtlijnen |  |
| 9 | Gebruikt de juiste operatoren bij vergelijkingen |  |
| 10 | Gebruikt console.log om te debuggen. |  |
| 11 | Gebruikt higher-level functions (map, filter, reduce) |  |
| 12 | Gebruikt een object om gestructureerde data in op te slaan |  |
| 13 | Gebruikt Events voor interactie |  |
| 14 | Gebruikt DOM methods (interfaces) om HTML elementen te maken en te plaatsen in het DOM. |  |
| 15 | Gebruikt DOM methods (interfaces) methoden om door de DOM te wandelen |  |

## 